

## 5º Grande Prémio "150 Minutos"

### REGULAMENTO

#### 1. Definição do percurso

**O 5º Grande Prémio "150 Minutos"** disputar-se-á na pista de Évora, com um perímetro de 908 metros e com a largura de 7 metros e será obrigatoriamente percorrido, no sentido dos ponteiros do relógio. Os concorrentes deverão observar escrupulosamente a sinalização por bandeiras que lhes forem apresentadas.

#### 2. Karts admitidos

**5º Grande Prémio "150 Minutos"** é aberto exclusivamente aos Karts fornecidos pela organização e serão distribuídos mediante sorteio.

Karts:

Chassis: DINO  
Motor: HONDA 270 cm<sup>3</sup>  
Pneus: CHENG SHIN

O número máximo de Karts admitidos à partida é de 25 Karts e o mínimo é de 15.

#### 3. Assistência técnica

- a) Todo e qualquer trabalho de manutenção e reparação dos karts é da exclusiva responsabilidade da organização. É expressamente proibido a realização de qualquer trabalho nos karts pelas próprias equipas.
- b) Não são autorizadas quaisquer alterações aos Karts fornecidas pela organização, excepção feita ao volante.

Em caso de avaria:

- c) Em caso de avaria reparável, o Kart será substituído temporariamente por um outro com cilindrada de 200cc.
- d) Caso a avaria não seja reparável, o Kart será imediatamente substituído por outro com a mesma cilindrada.

#### 4. Peso mínimo obrigatório

O peso mínimo do conjunto kart/piloto é **190 Kgs**. Todos os pilotos serão pesados durante as verificações administrativas. Cada vez que um piloto entra na box, será controlado se o mesmo tem peso suficiente no seu kart. Em caso de falta de peso, será tirada 1 volta por cada Kg. (ou fracção) a menos, da equipa.

*Todas as penalizações serão efectuadas após terminar a prova.*

Nota informativa:

- a) O peso do kart (sem combustível) é de aproximadamente *119 Kgs*.
- b) Os karts são equipados com um sistema de mudança rápida de peso. Os pesos necessários estarão à disposição das equipas no Kartódromo mediante a entrega de uma caução de um cheque de 100 Euros ou de um Bilhete de identidade (pesos de 2, 4 ou 6kg até um máximo de 24Kg por equipa).

#### 5. Fórmula da Prova

- a) A corrida será disputada durante **150 minutos** havendo uma única sessão de treinos cronometrados com a duração de **30 minutos**.
- b) A participação nos treinos cronometrados é obrigatória.
- c) O piloto que termine os treinos cronometrados terá que ser obrigatoriamente o que inicie a corrida.
- d) Todos os pilotos inscritos terão obrigatoriamente que participar na corrida.
- e) Os lugares da grelha de partida serão obtidos pela classificação dos treinos cronometrados. Sendo que o melhor tempo obtido partirá na "pôle position" e os restantes ordenados sequencialmente. As situações de «ex-aequo» serão resolvidas através da 2ª melhor volta de cada concorrente e assim sucessivamente até estar resolvido o empate.
- f) Por razões de segurança, cada condutor não poderá conduzir, consecutivamente, mais de **30 minutos**. As infracções a tal disposição implicarão uma penalização em voltas, sendo retirada uma volta por cada minuto (ou fracção) de condução em excesso. Para o controlo desses tempos limites de condução, existirá um posto de controlo na entrada das boxes, onde cada condutor terá obrigatoriamente de parar, antes de se dirigir para a sua box.

#### 6. Horário da Prova

##### **Domingo 7 de Fevereiro de 2010**

15h00 - 16h00	Verificações Documentais
16h00 -	Briefing + sorteio dos karts
16h30 - 17h00	Treinos cronometrados
17h15	Início da Prova
19h45	Chegada prova
20h00	Entrega de prémios

#### 7. Inscrições

- a) O valor da taxa de inscrição, incluindo o prémio de seguro obrigatório e aluguer do Kart é **162,50 Euros** (IVA incluído).
- b) As inscrições serão recebidas a partir da publicação do presente Regulamento, nas instalações da EKAL, Lda., Estrada Nacional 114 - Apartado 199, 7002-503 Évora, Tel. 266 737 700.

#### 8. Seguro

Mundial Confiança, apólice nº 3481880

Morte ou invalidez permanente = 20.000,00 Euros

Despesas de tratamento = 3.500,00 Euros

Este seguro tem uma franquia de 100 Euros, ou seja, os primeiros 100 Euros são por conta do sinistrado.

#### 9. Prémios - distribuição de Prémios

- a) Inscrição na prova "**150 Voltas**" a realizar no **Campera Karting** no dia **6 de Março**.
- b) Taças do 1º até ao 25º lugar.

#### 10. Publicidade

Os concorrentes poderão afixar nos Karts, nos fatos de competição bem como nos seus capacetes, toda a publicidade, desde que:

- a) não seja contrária aos princípios da boa moral e costumes;
- b) não colida com os espaços destinados aos números de competição;

#### 11. Equipas

Cada equipa é composta por um mínimo de **3 (três)** e um máximo de **5 (cinco)** pilotos. A idade mínima de cada piloto é de 16 anos. Nas verificações documentais, cada membro da equipa receberá uma pulseira que dá direito a entrar na zona das boxes. Sem as respectivas pulseiras, ninguém é autorizado a entrar na zona das boxes. As pulseiras são exclusivamente entregues aos próprios, sendo obrigatória a sua colocação no pulso esquerdo. As pulseiras são entregues mediante a apresentação de:

- a) um documento comprovativo de idade, B.I. ou carta da condução

#### 12. "Pace Kart"

Durante a intervenção do "Pace Kart", os karts em pista poderão entrar nas boxes. Qualquer Kart que regresse à pista, fá-lo-á a velocidade reduzida até atingir a fila de karts que seguem atrás do "Pace Kart", ocupando o último lugar desta fila.

#### 13. Reabastecimento

Toda a gasolina, seja para os treinos, ou para a corrida é fornecida pela organização. Para o reabastecimento é necessário dirigir-se à zona de reabastecimento. Antes de o Kart ser reabastecido, qualquer piloto, terá que obrigatoriamente desligar o motor e sair do Kart.

A zona de reabastecimento será aberta após o início da corrida (treino não incluído), tendo o depósito uma autonomia para 2 horas.

*Nota: Não será permitida qualquer troca de pilotos na zona de reabastecimento.*

#### 14. "Stop and Go"

A organização pode penalizar uma equipa com uma penalização de "Stop & Go". Para informar o concorrente, o Director da Prova utilizará uma placa (Stop/Go) que é mostrada junto com o número do concorrente. Quando um concorrente recebe esta placa, deve sair na volta seguinte e dirigir-se à zona de Stop and Go, que se encontra na saída das boxes. Não é permitida troca de pilotos, qualquer reparação ou manutenção, quando um concorrente entre por motivo de "Stop & Go".

Penalizações "Stop & Go":

*ultrapassagem com bandeira amarela	20 segundos
*condução anti-desportiva ou perigosa	20 segundos
*troca de pilotos fora da zona destinada	60 segundos

#### 15. Equipamento dos pilotos

O piloto terá de utilizar em todos os momentos da corrida o seguinte equipamento:

- a) capacete correctamente apertado;
  - b) uma protecção eficaz e inquebrável para os olhos (viseira obrigatoriamente fechada);
- Este equipamento será constituído por materiais resistentes na medida do possível. Todo o piloto que não esteja conforme estas disposições será impedido de participar na corrida.

#### 16. Controlo Anti Álcool

Controlo Anti-álcool – A qualquer momento da prova, a organização poderá chamar qualquer piloto para o controlo Anti-Álcool. Este controlo será feito na recepção do Kartódromo.

#### 17. Bandeiras

- 17.1 Bandeira amarela:  
a) Agitada: perigo grave, esteja pronto a parar, proibida a ultrapassagem em qualquer circunstância (mesmo a um piloto que circule muito lentamente).
- 17.2 Bandeira vermelha: Paragem de corrida. Devem ser seguidas as instruções dos Comissários.
- 17.3 Bandeira Branca/Azul: Partida (início da prova).
- 17.4 Bandeira xadrez: Final da corrida ou treino.
- 17.5 Bandeira preta com círculo laranja: É apresentada em conjunto com o número do piloto e informa o piloto que tem esse número que o seu kart tem problemas mecânicos, susceptíveis de constituir perigo para ele próprio ou para os outros pilotos. É obrigado a entrar na sua boxe e reparar esses problemas.
- 17.6 Bandeira preta e branca: (dividida ao meio por uma diagonal) Apresentada imóvel com o número do piloto, constitui aviso por condução anti - desportiva ou perigosa, dirigida ao piloto do kart.
- 17.7 Bandeira preta acompanhado do nº de piloto: O condutor deve dirigir-se imediatamente às boxes, e apresentar-se ao Director da Prova, que o poderá autorizar ou não a retomar a prova.

#### 18. Interrupção de Prova

- 18.1 Caso haja interrupção da prova (bandeira vermelha), a prova será considerada como sendo disputada em 2 mangas, sendo a classificação final da manga 1 resultante da última volta completa disputada.
- 18.2 A grelha de partida para a manga 2 será formada pela classificação da primeira manga.
- 18.3 Qualquer equipa que tenha desistido / desclassificada não será considerada válida para participação na manga 2.
- 18.4 Durante a interrupção da prova não são permitidas as seguintes situações
- troca de pilotos
  - reparações nos karts
  - reabastecimento

#### 19. Decisões

- 19.1 Qualquer caso omissa a este regulamento será decidido pelos Directores de Prova designados para o evento.

#### 20. Aditamentos

- 20.1 As normas anteriormente apresentadas poderão sofrer aditamentos e alterações a qualquer momento e sempre que a organização entender necessárias ao bom funcionamento da prova.