

**“12º Grande Prémio - 150 Minutos”**

**REGULAMENTO**

**1. Definição do percurso**

O “12º Grande Prémio - 150 Minutos” disputar-se-á na pista de Évora, com um perímetro de 908 metros e com a largura de 7 metros e será obrigatoriamente percorrido, no sentido dos ponteiros do relógio. Os concorrentes deverão observar escrupulosamente a sinalização por bandeiras que lhes forem apresentadas.

**2. Karts admitidos**

O “12º Grande Prémio - 150 Minutos” é aberto exclusivamente aos Karts fornecidos pela organização e serão distribuídos mediante sorteio.

Karts:

Chassis: DINO com safety-guard e carenagem

Motor: HONDA 270 cm<sup>3</sup>

Pneus: ENDURO

Mínimo: 12 / Máximo: 25 karts /equipas

**3. Assistência técnica**

- a) Todo e qualquer trabalho de manutenção e reparação dos karts é da exclusiva responsabilidade da organização. É expressamente proibido a realização de qualquer trabalho nos karts pelas próprias equipas.
- b) Não são autorizadas quaisquer alterações aos Karts fornecidos pela organização.
- c) Em caso de avaria reparável, o Kart será substituído temporariamente por um outro com cilindrada de 200cc até que se solucione o problema.
- d) Caso a avaria não seja reparável, o Kart será imediatamente substituído por outro com a mesma cilindrada.

**4. Peso mínimo obrigatório**

O peso mínimo do conjunto kart/piloto é **198 Kgs, sem tolerância**. Todos os pilotos serão pesados durante as verificações administrativas. Cada vez que um piloto entra na box, será controlado se o mesmo tem peso suficiente no seu kart. Em caso de falta de peso, será retirada 1 volta por cada Kg. (ou fração) a menos.

*Todas as penalizações serão efectuadas após terminar a prova.*

Nota informativa:

- a) O peso do kart (sem combustível) é de aproximadamente 123 Kgs.
- b) Os karts são equipados com um sistema de mudança rápida de peso. Os pesos necessários estarão à disposição das equipas no Kartódromo mediante a entrega de uma caução de um cheque de 100 Euros ou de um Bilhete de identidade (pesos de 2, 4 ou 6kg até um máximo de 24Kg por equipa).
- c) Durante o treino cronometrado, a falta de peso (independentemente do turno) será penalizada com a saída da equipa para a corrida no último lugar da grelha.
- d) Após o final do treino, todas as equipas irão passar na zona de pesagem para confirmar o peso do conjunto (kart + piloto)

#### 5. Fórmula da Prova

- a) A **corrida** será disputada durante **150 minutos** havendo uma única sessão de **treinos cronometrados** com a duração de **30 minutos**.
- b) A participação nos treinos cronometrados é obrigatória.
- c) O piloto que termine os treinos cronometrados terá que ser obrigatoriamente o que inicie a corrida. O não cumprimento deste ponto implicará uma **penalização de 2 voltas**.
- d) Todos os pilotos inscritos terão obrigatoriamente que participar na corrida.
- e) Os lugares da grelha de partida serão obtidos pela classificação dos treinos cronometrados. Sendo que o melhor tempo obtido partirá na "pôle position" e os restantes ordenados sequencialmente. As situações de «ex-aequo» serão resolvidas através da 2ª melhor volta de cada concorrente e assim sucessivamente até estar resolvido o empate.
- f) **Cada equipa terá que fazer um mínimo de 5 paragens efetivas (sem simulação de troca) durante a corrida.**  
O não cumprimento deste ponto implicará uma **penalização final de 5 voltas** por paragem em falta.  
Qualquer penalização "STOP & GO" não será contabilizada como paragem e não será permitida trocar o piloto.
- g) Todos os participantes inscritos terão **que conduzir um mínimo de 20 minutos durante toda a corrida**. As infrações a tal disposição implicarão uma penalização em voltas, sendo retirada uma volta por cada minuto (ou fração) de condução em falta.
- h) A entrada na zona de boxes poderá ter como objetivo:
1. Troca de pilotos e abastecimento
  2. Só a troca de pilotos
  3. Só o reabastecimento
- i) O último turno termina no exato momento em que a equipa vencedora cortar a meta

Nota: *os turnos de condução começam e terminam na zona de controlo situada na entrada das boxes.*

#### 6. Horário da Prova

##### **Domingo 8 de Abril de 2018**

|               |                              |
|---------------|------------------------------|
| 13h00 - 14h00 | Verificações Documentais     |
| 14h00 -       | Briefing + sorteio dos karts |
| 14h30 – 15h00 | Treinos cronometrados        |
| 15h15         | Início da Prova              |
| 17h45         | Final da prova               |
| 18h00         | Entrega de prémios           |

#### 7. Inscrições

- a) O valor da taxa de inscrição, incluindo o prémio de seguro obrigatório e aluguer do Kart é de **130,00 Euros** (IVA incluído).
- b) As inscrições serão recebidas a partir da publicação do presente Regulamento, nas instalações da EKAL, S.A., Estrada Nacional 114 - Apartado 199, 7002-503 Évora, Tel. 266 737 700 / [geral@kartevora.pt](mailto:geral@kartevora.pt) / fax. 266 735 980
- c) **Para que a reserva de inscrição se torne definitiva, a ficha de inscrição e comprovativo de sinalização terão que ser enviados em conjunto.**

#### 8. Seguro

Fidelidade Mundial, apólice nº AG50004271

Morte ou invalidez permanente = 27.006,00 Euros

Despesas de tratamento = 4.322,00 Euros

Despesas de funeral (por acidente) = 2.162,00Eur

Este seguro tem uma franquia de 100 Euros, ou seja, os primeiros 100 Euros são por conta do sinistrado.

#### 9. Prémios - distribuição de Prémios

- a) Inscrição na prova "**150 Voltas**" a realizar no dia **3 Junho**.
- b) Taças do 1º até ao 25º lugar.

#### 10. Publicidade

Os concorrentes poderão afixar nos Karts, nos fatos de competição bem como nos seus capacetes, toda a publicidade, desde que:

- a) não seja contrária aos princípios da moral e bons costumes;
- b) não colida com os espaços destinados aos números de competição;

#### 11. Equipas

- a) Cada equipa é composta por um **mínimo de 3 (três)** e um **máximo de 6 (seis)** pilotos.
- b) A idade mínima de cada piloto é de 16 anos completos até ao dia da prova.
- c) Cada piloto apenas poderá representar uma equipa.
- d) Nas verificações documentais, cada membro da equipa receberá uma pulseira que dá direito a entrar na zona das boxes. Sem as respetivas pulseiras, ninguém é autorizado a entrar na zona das boxes. As pulseiras são exclusivamente entregues aos próprios, sendo obrigatória a sua colocação no pulso esquerdo. As pulseiras são entregues mediante a apresentação de um documento comprovativo de idade, B.I. ou carta da condução
- e) A equipa que participe com um número inferior ao mínimo estipulado, será penalizada em 5 voltas no final da prova.

#### 12. "Pace Kart"

Durante a intervenção do "Pace Kart", os karts em pista poderão entrar nas boxes. Qualquer Kart que regresse à pista, fá-lo-á a velocidade reduzida até atingir a fila de karts que seguem atrás do "Pace Kart", ocupando o último lugar desta fila.

### 13. Reabastecimento

- a) Toda a gasolina, seja para os treinos, ou para a corrida é fornecida pela organização. Para o reabastecimento é necessário dirigir-se à zona de reabastecimento. Antes de o Kart ser reabastecido, qualquer piloto, terá que obrigatoriamente desligar o motor e sair do Kart.
- b) **A zona de reabastecimento estará aberta no período entre os 30 minutos e os 60 minutos de corrida (treino não incluído), tendo o depósito uma autonomia para 2 horas.**
- c) Não será possível reabastecer após o período mencionado no **ponto 13b)**
- d) Todas as equipas participantes terão obrigatoriamente que efectuar, pelo menos um reabastecimento (mesmo em caso de troca de kart)
- e) O não cumprimento do ponto **c** implica uma **penalização de 2 voltas no final da prova.**

Nota: *Não será permitida qualquer troca de pilotos na zona de reabastecimento. (ponto 14)*

### 14. "Stop and Go"

A organização pode penalizar uma equipa com uma penalização de "Stop & Go". Para informar o concorrente, o Director da Prova utilizará uma placa (Stop/Go) que é mostrada junto com o número do concorrente. Quando um concorrente recebe esta placa, deve sair na volta seguinte e dirigir-se à zona de Stop and Go, que se encontra na saída das boxes. Não é permitida troca de pilotos, qualquer reparação ou manutenção, quando um concorrente entre por motivo de "Stop & Go".

#### **Penalizações "Stop & Go":**

|   |             |
|---|-------------|
| Ultrapassagem com bandeira amarela      | 20 segundos |
| Condução anti-desportiva ou perigosa    | 20 segundos |
| Excesso de velocidade na zona de boxes  | 20 segundos |
| Troca de pilotos fora da zona destinada | 60 segundos |

### 15. Equipamento dos pilotos

O piloto terá de utilizar em todos os momentos da corrida o seguinte equipamento:

- a) capacete correctamente apertado;
  - b) uma protecção eficaz e inquebrável para os olhos (viseira obrigatoriamente fechada);
- Este equipamento será constituído por materiais resistentes na medida do possível. Todo o piloto que não esteja conforme estas disposições será impedido de participar na corrida.

## 16. Bandeiras

- 16.1 Bandeira amarela:  
Agitada: perigo grave, esteja pronto para parar. Proibida a ultrapassagem em qualquer circunstância (mesmo a um piloto que circule muito lentamente).
- 16.2 Bandeira vermelha: Paragem de corrida. Devem ser seguidas as instruções dos Comissários.
- 16.3 Bandeira Branca/Azul ou semáforo: Partida (início da prova).
- 16.4 Bandeira xadrez: Final da corrida ou treino.
- 16.5 Bandeira preta e branca: (dividida ao meio por uma diagonal) **STOP N'GO**.  
Apresentada imóvel e acompanhada do número do kart.
- 16.6 Bandeira vermelha acompanhada do nº de piloto: O condutor deve dirigir-se imediatamente às boxes, e apresentar-se ao Director da Prova, que o poderá autorizar ou não a retomar a prova.
- 16.7 Bandeira preta: Desclassificação. O piloto deverá dirigir-se à box para terminar a prova

## 17. Interrupção de Prova

- 17.1 Caso haja interrupção da prova (bandeira vermelha), a prova será considerada como sendo disputada em 2 mangas, sendo a classificação final da manga 1 resultante da última volta completa disputada.
- 17.2 A grelha de partida para a manga 2 será formada pela classificação da primeira manga.
- 17.3 Qualquer equipa que tenha desistido / desclassificada não será considerada válida para participação na manga 2.
- 17.4 Durante a interrupção da prova não são permitidas as seguintes situações
- Troca de pilotos
  - Reparações nos karts
  - Reabastecimento

## 18. Decisões

- 18.1 Qualquer caso omissos a este regulamento será decidido pelos Directores de Prova designados para o evento.

## 19. Aditamentos

- 19.1 As normas anteriormente apresentadas poderão sofrer aditamentos e alterações a qualquer momento e sempre que a organização entender necessárias ao bom funcionamento da prova.